

Systèmes et réseaux



Chapitre 3 Communication inter-processus



Pablo Rauzy <pr@up8.edu>
pablo.rauzy.name/teaching/sr

Communication inter-processus

- ▶ La *communication inter-processus* (IPC) est l'échange d'information entre processus.
- ▶ Cet échange consiste généralement en une synchronisation ou un envoi de données.
- ▶ Cela peut techniquement se passer à travers :
 - des fichiers ou une base de données bien sûr ;
 - une zone de mémoire partagée, dans le cas des processus légers ;
 - des signaux ;
 - des tubes.

- ▶ La *communication inter-processus* (IPC) est l'échange d'information entre processus.
- ▶ Cet échange consiste généralement en une synchronisation ou un envoi de données.
- ▶ Cela peut techniquement se passer à travers :
 - des fichiers ou une base de données bien sûr ;
 - une zone de mémoire partagée, dans le cas des processus légers ;
 - des *signaux* ;
 - des *tubes*.

- ▶ Un *signal* est un message envoyé de manière asynchrone à un processus.
- ▶ Il sert généralement à notifier d'un évènement pour permettre son traitement.
- ▶ Sa réception interrompt le flot d'exécution normal du processus.
 - C'est le système qui interrompt le processus pour lancer le gestionnaire du signal de ce dernier.
 - À ne pas confondre avec les *interruptions* matérielles (gérées par le CPU et le système).

Les signaux POSIX

► Quelques signaux :

- **SIGINT** : interruption (Ctrl+C), termine le processus.
- **SIGKILL** : tue immédiatement le processus, non-interceptable.
- **SIGTERM** : tue immédiatement le processus.
- **SIGSTOP** : interrompt le processus, non-interceptable.
- **SIGTSTP** : interruption reçue du terminal (Ctrl+Z), voir aussi **SIGCONT**.
- **SIGSEGV** : erreur de segmentation, termine le processus avec *core dump*.
- **SIGHUP** : rupture terminal ou processus parent, termine le processus.
- **SIGCHLD** : processus enfant terminé ou stoppé.
- **SIGUSR1** et **SIGUSR2**.

► D'autres signaux :

- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Signal_\(informatique\)#Liste_des_signaux](https://fr.wikipedia.org/wiki/Signal_(informatique)#Liste_des_signaux)

Envoyer un signal

► Pour envoyer un signal, on utilise l'appel système `kill`.

- `int kill(pid_t pid, int sig);`
- `#include <signal.h>`

► Se mettre un timer avec `SIGALRM` :

- `unsigned int alarm(unsigned int seconds);`
- `#include <unistd.h>`

Interruption et traitement

- ▶ On peut changer le gestionnaire d'un signal.
- ▶ Pour ignorer un signal, ou remettre le gestionnaire par défaut :
 - `sighandler_t signal(int signum, sighandler_t handler);`
 - `#include <signal.h>`
 - où `handler` peut être `SIG_IGN` ou `SIG_DFL`.
- ▶ Pour installer un gestionnaire alternatif :
 - `int sigaction(int signum,`
 `const struct sigaction *_Nullable restrict act,`
 `struct sigaction *_Nullable restrict oldact);`
 - `#include <signal.h>`
 - où la structure `sigaction` est définie comme :

```
struct sigaction {  
    void      (*sa_handler)(int);  
    void      (*sa_sigaction)(int, siginfo_t *, void *);  
    sigset_t   sa_mask;  
    int        sa_flags;  
    void      (*sa_restorer)(void);  
};
```

Tout est fichier !

- Toujours dans la philosophie de “tout est fichier”, il est possible d’obtenir un descripteur de fichier permettant la gestion d’un signal avec l’appel système **signalfd** :
- `int signalfd(int fd, const sigset_t *mask, int flags);`
 - `#include <sys/signalfd.h>`

- ▶ Un *tube* (*pipe* en anglais) est un moyen d'envoyer des données d'un processus à un autre.
- ▶ Il existe deux types de tubes :
 - les tubes nommés,
 - les tubes anonymes.

Tubes nommés (PEPS)

- ▶ Les *tubes nommés* sont des fichiers particuliers, dans lequel on peut lire et écrire selon le modèle “premiers entrés, premiers sortis” (*first in, first out*, FIFO).
- ▶ Sur ce type de fichier, les appels de lecture et écriture vont être bloquants de sorte à synchroniser la communication.
 - Regardons ensemble ce comportement avec la commande `mkfifo`.
- ▶ On peut créer ce genre de tube avec la fonction `mkfifo` :
 - `int mkfifo(const char *pathname, mode_t mode);`
 - `#include <sys/types.h>`
`#include <sys/stat.h>`

Tubes anonymes

- ▶ Un *tube anonyme* est une paire de descripteur de fichiers fourni par le système :
 - l'un est accessible en lecture et l'autre en écriture,
 - le système garde en mémoire tampon ce qui est écrit jusqu'à ce que ce soit lu.
- ▶ L'appel système **pipe** permet de créer un tube :
 - `int pipe(int pipefd[2]);`
 - `#include <unistd.h>`

Pipelines

- ▶ Les tubes anonymes permettent de créer des filtres sur la ligne de commande :
 - une ligne de commande peut être une *pipeline*,
 - elle est alors composée de plusieurs commandes qui sont chaînées à l'aide de pipes reliant la sortie standard de chaque commande à l'entrée standard de la suivante.
- ▶ Pour créer ces redirections, on recourt à l'appel système **dup2** (conjointement avec **fork** et **execve** que l'on a déjà vu) :
 - `int dup2(int oldfd, int newfd);`
 - `#include <unistd.h>`